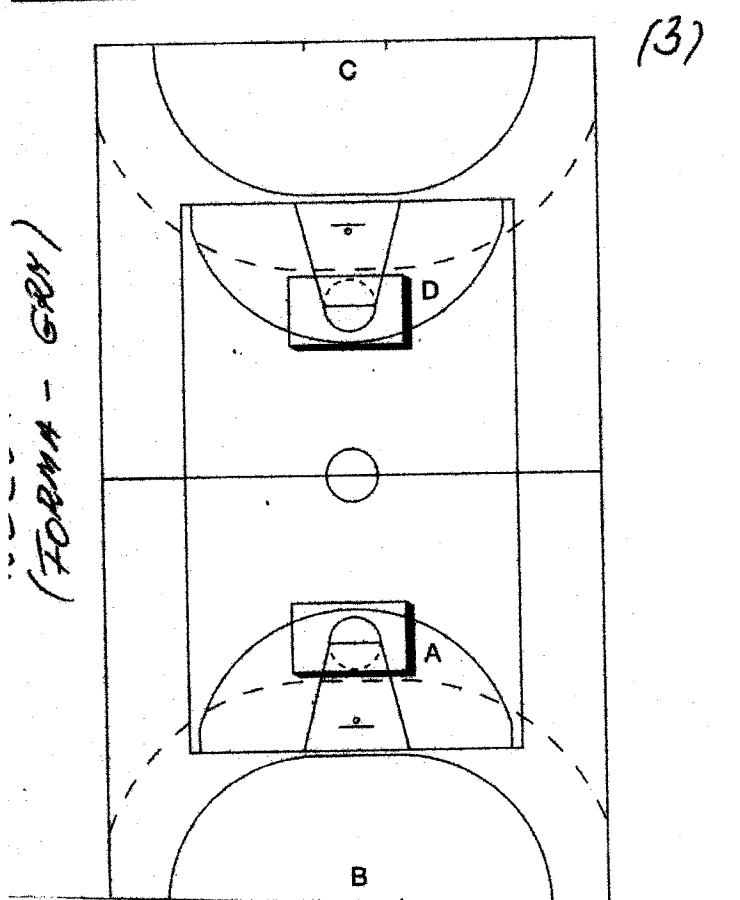
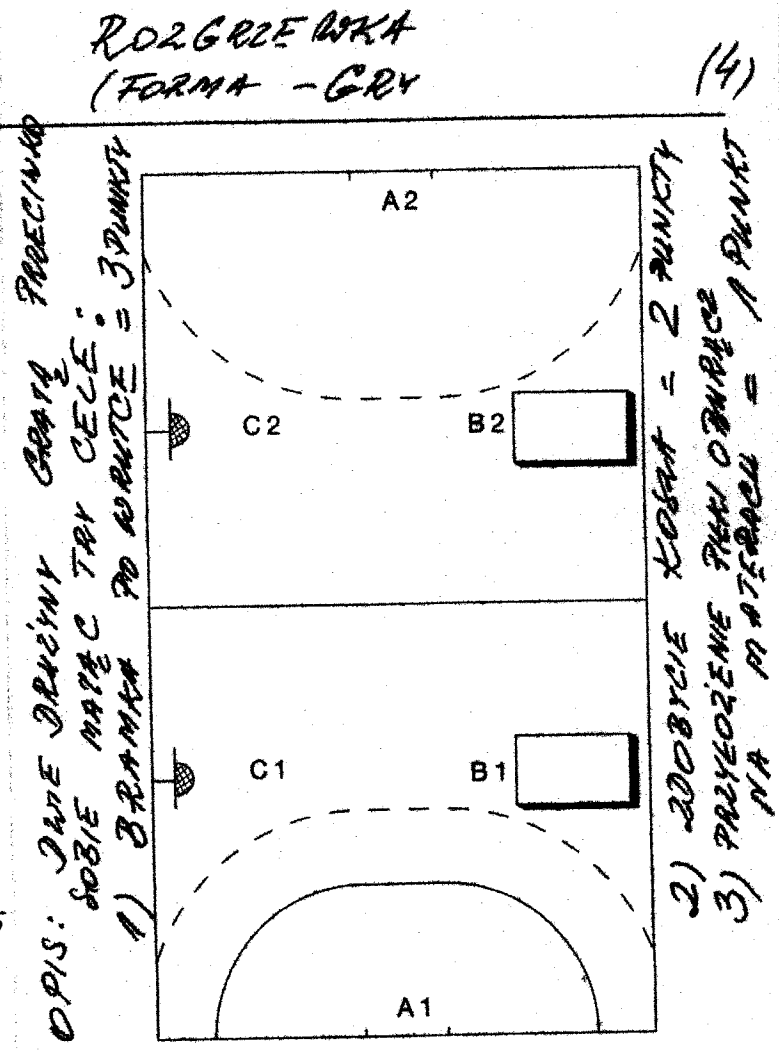


N POLU BRANKOWYM DWE DRUZYNY → DRUZYNA Z PIŁKA PODATE DO OKREŚLONEJ PRZEZ TRENERA LICZBY (6-8-10-12) PODAN → ABY ZDOBYĆ PUNKT MUSI DODATKOWO POCZYRĆ PIŁKĘ (BRATAĆ ZODANIANI) NA OKREŚLONYM POLU - DRUZYNA (NP. MATERACACH) "A" NA "A" - "B" NA "B"

GRA "ZE ŚCIANA"
- DWE DRUZYNY GRATA DO POPRZEK BOISKA → POPRZEZ Szybki BIEG I KOMBINACJE PODAN I CHWYTOW DRUZYNA "A" STARA SIĘ ZBLIŻYĆ DO ŚCIANY, NA KTÓRA RZUCAMY PIŁKĘ TAK BY MOĞE (PO ODBICIU OD ŚCIANY) JĄ CHWYCIĆ INNY ZAWODNIK DRUZYNY "A"



(FORMA - GRY)
DWE DRUZYNY GRATA (BEZ BRANKARZY) W PIŁKĘ RĘCZNA → DWA CELE GRY 1) BRANKA PO WRZUCE 2) POCZYRĆ PIŁKĘ NA MATERACU



(3)
ROZGRZEWKI (FORMA - GRY)
OPIS: DWE DRUZYNY GRATA PRZECIWKO SOBIE NAPEĆ TRY CELE: 1) BRANKA PO WRZUCE = 3 PUNKTY
2) ZDOBYCIE KOSZA = 2 PUNKTY
3) PRZYKLOZONE PRZY OMBACIE NA MATERACU = 1 PUNKT